

Iudothèques

GARE AUX JEUX

Bâgé-Dommartin / Replonges



Catalogue complet
des jeux à emprunter





Règlement intérieur

Présentation des ludothèques

Les Ludothèques des Pôles petite enfance (PPE) situés à Bâgé-Dommartin et à Replonges sont gérées par la Communauté de communes Bresse et Saône.

La ludothèque est un lieu d'accueil, d'échanges et de rencontres où des jeux et des jouets sont mis à disposition des enfants et des adultes de tout âge. La ludothèque propose également des jeux aux assistants maternels et aux structures (multi-accueils, Relais assistants maternels (RAM), écoles, centres de loisirs, MARPA, accueil de jour Alzheimer, bibliothèques).

Elle a pour objet :

> le développement du jeu sur place ;

> le prêt de jeu ;

> les diverses animations possibles autour du jeu.

La ludothèque n'est pas un lieu de garderie mais un lieu de vie.

Les conditions d'adhésion

Article 1 - L'inscription à la ludothèque est obligatoire et gratuite pour toute location de jeux. Lors de celle-ci, la ludothécaire soumettra pour approbation le présent règlement intérieur et vous remettra une carte d'adhérent à présenter pour toute location de jeux.

Article 2 - Les accompagnateurs doivent impérativement ranger les jeux et les jouets qui ont été utilisés par les enfants.

Les jeux doivent être vérifiés avant d'être rangés. Tout jeu détérioré ou ayant des pièces manquantes doit immédiatement être signalé à la ludothécaire.

Article 3 - Les accompagnateurs ne sont pas seulement surveillants mais présents pour accompagner dans le jeu, s'impliquer auprès de l'enfant, l'aider à ranger les jouets utilisés et lui expliquer les règles de vie de la ludothèque.

Les animations

Article 4 - Des animations peuvent être effectuées auprès de différentes structures (écoles, centres de loisirs, MARPA, accueil de jour Alzheimer). Elles peuvent consister, entre autres, en une animation sur site ou en un accueil au sein de la ludothèque. Ces prestations sont préparées et fournies par la ludothécaire en concertation avec le personnel de la structure. Ces interventions sont réalisées durant les heures de travail de la ludothécaire, du lundi au vendredi. Ces prestations sont proposées gratuitement aux structures de la Communauté de Communes Bresse et Saône.

Article 5 - Des animations payantes peuvent être effectuées auprès de structures extérieures au territoire de la Communauté de Communes Bresse et Saône. Ces prestations, qui peuvent consister en un accueil au sein de la ludothèque, sont préparées et fournies par la ludothécaire en concertation avec le personnel de la structure. Le coût d'une telle prestation s'élève à 25 €/heure.

Le prêt de jeux

Article 6 - Le prêt de jeux n'est consenti qu'aux adhérents inscrits. Le prêt de jeu est réalisé sous la responsabilité de la personne référente désignée lors de l'inscription.

Article 7 - La ludothécaire conseille les adhérents dans leur choix de jeu. Des classeurs présentant les jeux dispo-

nibles et les tarifs de location sont mis à votre disposition dans les ludothèques.

Article 8 - Chaque structure peut emprunter 6 jeux pour une période de deux mois maximum et 3 jeux surdimensionnés pour une période de deux jours maximum.

Article 9 - Le montant de la location est fixé de 1 à 3 € et de 5 à 10 € pour les jeux surdimensionnés (une caution de 50 euros vous sera demandée pour les jeux surdimensionnés). Le règlement s'effectue à réception de la facture. Les jeux à piles sont prêtés sans piles.

Article 10 - Tout jeu doit être restitué dans la ludothèque où il a été emprunté. Certains jeux ne peuvent pas être empruntés et sont destinés à rester à la ludothèque.

Article 11 - Lors de l'emprunt, l'adhérent et la ludothécaire doivent inventorier le contenu des jeux à l'aide des récapitulatifs situés sur les boîtes.

Article 12 - Chaque adhérent est responsable du jeu qu'il emprunte et du choix de ses jeux. La ludothèque décline toute responsabilité en cas d'accident causé par l'utilisation d'un jeu ou d'un jouet et rappelle aux accompagnateurs qu'à l'égard des tout-petits, les jeux doivent être utilisés exclusivement sous leur surveillance.

Article 13 - En adhérant à la ludothèque, la structure s'engage à rendre les jeux et les jouets à la date prévue et dans l'état où elle les a empruntés.

Merci de :

> prendre soin des jeux et les rendre propres ;

> veiller à conserver et rendre intact les emballages ;

> ne pas faire d'échange de jeux ;

> signaler les pièces manquantes lors de la restitution.

Article 14 - Pour tout retard de restitution d'un jeu, une amende sera appliquée, correspondant au prix de la location par le nombre de semaine(s) de retard.

Article 15 - En cas de non-retour ou de détérioration partielle ou totale des jeux et jouets, la structure est tenue de rembourser les frais de réparation ou le jeu lui-même, au montant de sa valeur d'achat. En cas de refus, le recouvrement sera assuré par le comptable du Trésor Public, après émission d'un titre de recette.

Les règles de vie à la ludothèque

Article 16 - La ludothèque est un espace collectif dans lequel chacun respecte le jeu de l'autre. Chaque individu s'engage à respecter les personnes, le lieu, les jeux et le matériel.

Article 17 - Il est formellement interdit de manger, de boire et de fumer à l'intérieur des locaux.

Article 18 - La ludothécaire se réserve le droit de refuser la présence d'enfants, d'adolescents ou d'adultes ne respectant pas la discipline du lieu.

Article 19 - Toute structure entrant à la ludothèque s'engage à se conformer au présent règlement.

Ce présent règlement a été adopté par délibération du Conseil communautaire le 28 mai 2018.

CATALOGUE DE JEUX

JEUX DE QUESTIONS

NI OUI NI NON



Ref : Rque00100

REGLE : Jeu de questions ou l'on ne doit jamais répondre oui ou non...

A partir de 7 ans

De 2 à 6 joueurs

EXCELLENCE



Ref : Rque00102

REGLE : Jeu de questions sur l'univers, il faut atteindre le premier la planète Galaxia

A partir de 7 ans

De 2 à 6 joueurs

REVERMON'TOUR



Ref : Rque00100

REGLE : Jeu en bois, découverte du territoire « le Revermont » par des cartes questions-réponses

A partir de 10 ans

De 2 à 6 joueurs

PYRAMIDE



Ref : Rque00153

REGLE : Jeu de questions du célèbre jeu télévisé homonyme. Il faut faire deviner une série de mots à son partenaire...

A partir de 10 ans

De 2 à 4 joueurs

TRIVIAL PURSUIT GENIUS



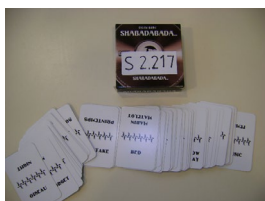
Ref : Rque00202

REGLE : Jeu de réflexion, Etre le premier à répondre aux questions et à gagner le petit camembert de la couleur question.

A partir de 16 ans

De 2 à 6 joueurs

SHABADABADA



Ref : Rque00217

REGLE : Trouver le plus possible de chansons avec les mots sur des cartes. Au moins une phrase.

A partir de 8 ans

De 4 à 16 joueurs en équipes

TIMES UP



Ref : Rque00225

REGLE : Jeu d'ambiance qui se joue en équipe, faire deviner des mots, personnages... À son équipe d'abord 1ere manche en parlant, puis 2eme manche avec un seul mot et 3eme manche en mimant.

A partir de 12 ans

De 4 à 12 joueurs

TIMES UP FAMILY!



Ref: Rque00265

REGLE : Jeu d'ambiance qui se joue en équipe, faire deviner des mots, personnages... À son équipe d'abord 1ere manche en parlant, puis 2eme manche avec un seul mot et 3eme manche en mimant.

A partir de 12 ans

De 4 à 12 joueurs

TIMES UP



Ref : Rque00334

REGLE : Jeu d'ambiance qui se joue en équipe, faire deviner des mots, personnages... À son équipe d'abord 1ere manche en parlant, puis 2eme manche avec un seul mot et 3eme manche en mimant.

A partir de 12 ans

De 4 à 12 joueurs

QUIZZARD



Ref : Rque00354

REGLE : Etre le premier à atteindre l'échelon 20... Jeu de questions réponses avec un arbitre électronique...

A partir de 8 ans

De 2 à 6 joueurs

TABOO



Ref Rque00398

REGLE : Se joue en équipe, faire deviner des mots à votre équipe avec beaucoup d'imagination et de rapidité mais attention aux mots TABOO...

A partir de 16 ans

De 4 à plusieurs joueurs

CRANIUM BLACK



Ref : Rque00399

REGLE : se joue en équipe, répondre aux questions en mimant, sculptant, résoudre des énigmes ou épeler des mots à l'envers...

A partir de 12 ans

De 4 à plusieurs joueurs

C'EST PAS FAUX !



Ref : Rque00559

REGLE : Un joueur pose une question simple à tout le monde mais attention il faut répondre le plus vite possible en respectant la carte VRAI ou FAUX

A partir de 10 ans

De 3 à 10 joueurs

CONCEPT



Ref : Rque00565

REGLE : Faire deviner des mots, des personnages... en combinant des icônes universelles.

A partir de 10 ans

De 4 à 12 joueurs

TEKITOUA



Ref : Rque00578

REGLE : jeu de devinettes sur le thème des animaux. Jeu qui ressemble à « Qui est-ce ? »

A partir de 4 ans

De 2 joueurs

A TOI DE DEVINER !



Ref : Rque00653

REGLE : Jeu de langage et de devinettes, pour jouer entre amis ou en famille.

A partir de 5 ans

De 2 à plusieurs joueurs

C'EST PAS SORCIER



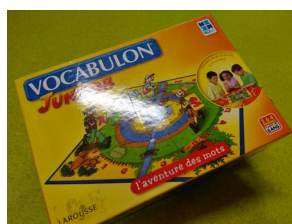
Ref : Rque00677

REGLE : Faire le plein de connaissances sur le monde avec Fred et Jamy

A partir de 8 ans

De 2 à 6 joueurs

VOCABULON JUNIOR



Ref : Rque00683

REGLE : Jeu amusant et évolutif pour apprendre les mots, l'orthographe et le sens...

A partir de 6 ans

De 2 à 4 joueurs

DAWAK



Ref : Rque00695

REGLE : Jeu d'ambiance, de rire et de convivialité. Répondre le plus rapidement à des questions que le dé aura choisies... mais attention il faudra attraper les figurines lorsque se sera le bon moment.

A partir de 8 ans

De 3 à 7 joueurs

DEFIE TES PARENTS



Ref : Rque00724

REGLE : Jeu convivial où les enfants affrontent les parents par des questions sur les thèmes des enfants... et culture générale.

A partir de 6 ans

De 2 à plusieurs joueurs ou équipes

DEFIE TES PARENTS 1



Ref : Rque00725

REGLE : Jeu convivial où les enfants affrontent les parents par des questions sur les thèmes des enfants... et culture générale.

A partir de 6 ans

De 2 à plusieurs joueurs ou équipes

JEU DE 100 QUESTIONS ANIMAUX SAUVAGES



Ref : Rque00786

REGLE : Des questions réponses sur le thème des animaux sauvages...

A partir de 6 ans

De 2 à plusieurs joueurs

ENIGMES ENVIRONNEMENT



Réf. : Rque00823

REGLE : 5 indices instructifs et amusants pour découvrir le mot caché...

A partir de 9 ans

De 3 à 6 joueurs

FUN ACADEMY JUNIOR



Ref : Rque00825

REGLE : Apprendre quelques mots anglais tout en s'amusant.

A partir de 4 ans

De 2 à 12 joueurs

FAMILLE ZÉRO DÉCHET



Ref : Rque00852

REGLE : Découvrir les bonnes pratiques et entamer la démarche (presque) Zéro Déchet !

A partir de 8 ans

De 2 à 6 joueurs